

## DELFI\_7

Radio dugme(Radio button) je komponenta slična Check Box-u, ali se razlikuje po izgledu i funkciji. Uključivanjem jednog radio dugmeta, automatski se isključuje sva ostala radio dugmad. Zato radio dugmad ima smisla koristiti samo u grupi. Korisnik bira samo jednu mogućnost i izbor te mogućnosti isključuje sve ostale mogućnosti. Svako dugme ima osobinu Checked koja može biti True ili False tj. dugme može biti uključeno ili isključeno.

### Vežbe:

**Zadatak1:** Napraviti aplikaciju koja za navedenu namirnicu ispisuje koji koristan sastojak sadrži.

1. Otvoriti novi folder i dati mu ime Jedanaestavezba.
2. Otvoriti Delphi i dodeliti obrascu ime Radio\_dugme\_1.
3. Na formu postaviti dve nalepnice. Prvoj dati naziv Namirnica, a drugoj Sastojak. Autosize:False,Alignment:Center ,Height:25,Width:120,Color:clMaroon, Font:Times New Roman,Italic,14,Yellow.

4. Ispod prve nalepnice postaviti 4 radio dugmeta i dati im nazive redom: Banana, Kafa, Susam i Limun.Font:Palatino Linotype, Italic,14, Lime, Color:clMedGrey. Ispod druge namirnice staviti jednu edit kontrolu.Height:25, Width:200, Font: Cambria, Bold,14, Red. Staviti još dugme za kraj.

5. Dugme za kraj programirati sa **Application.Terminate;**

Radio dugme sa nazivom Banana programirati na sledeći način:

#### Begin

```
If Radiobutton1.Checked=True then
```

```
Edit1.Text:= 'vitamin B,kalijum'
```

```
End;
```

Preostala tri radio dugmeta programirati na sličan način samo za kafu ispisati kofein, za susam gvožđe i kalcijum, a za limun vitamin C.

6. Kompajlirati aplikaciju i pokrenuti je.

7. Snimiti aplikaciju. Editor programa kao uVezba11, a projekat kao prVezba11.



**Zadatak2:** Napisati aplikaciju koja za odabranu geometrijsku figuru u ravni ispisuje formulu za njen obim i površinu.

1. Otvoriti novi folder i dati mu ime Dvanaestavezba.
2. Otvoriti Delphi i formi dati ime Radio\_dugme\_2.
3. Postaviti na obrazac 3 nalepnice tako da druga i treća budu jedna ispod druge. Prvoj nalepnici dati ime Figura, u drugu nalepnicu upisati  $O=$ , a u treću  $P=$ .Autosize:False;Alignment:Center,Height:25, Font:Lucida Sans,Italic,14,Blue.

4. Ispod prve nalepnice postaviti 4 radio dugmeta sa nazivima Kvadrat, Pravougaonik, Trougao i Romb, Height:25, Width:150; Font:Lucida bright, Regular, 14, Aqua, Color:clTeal. Pored nalepnica za obim i površinu postaviti dve edit kontrole.

Dodati dugme za kraj.

5. Dugme Kraj programirati sa:

**Application.Terminate;**

Radio dugme za kvadrat programirati sa:

**begin**

**if RadioButton1.Checked=True then**

**begin**

**Edit1.Text:='4\*a';**

**Edit2.Text:='a\*a'**

**end;**

**end;**

Na isti način programirati i preostalu

radio dugmad:

- za pravougaonik upisati za obim  $2*a+2*b$ , a za površinu  $a*b$ ,
- za trougao obim je  $a+b+c$ , a za površinu  $a*h/2$
- za romb je obim  $4*a$  i površina  $a*h$ .

6. Kompajlirati aplikaciju i pokrenuti je.

7. Snimiti aplikaciju. Editor programa kao uVezba12, a projekat kao prVezba12.

