

## DELFI\_10

ComboBox je komponenta koja kombinuje mogućnost unosa teksta edit kontrole i izbora jedne od više ponuđenih stavki list boksa. Sastoji se od polja za unos sličnog edit kontroli koji na svom desnom kraju ima taster sa strelicom usmerenom nadole i listu stavki sličnu list boksu koja se prikazuje kada se pritisne strelica (padajući meni). Najjednostavniji Combobox nema mogućnost dodavanja novih stavki već se mogu izabrati samo ponuđene vrednosti. U Combobox se stavke unose upotrebom osobine Items ( isto kao kod Listbox-a) .

### Vežbe:

**Zadatak1:** Napraviti aplikaciju koja će u Combobox-u prikazivati vrste štampe i za svaku ispisivati po nekoliko naslova.

1. Otvoriti novi folder i dati mu ime Sedamnaestavezba.
2. Otvoriti Delphi i dodeliti obrascu ime Kombo\_1.
3. Na obrazac postaviti dve nalepnice jednu do druge. U prvu upisati Stampa, a u drugoj obrisati sadržaj. Autosize: False, Alignment:Center,Height: 30, Width: 200, Color: clPurple , Font: Sitka Text,Bold Itelic,14, Aqua.
4. Ispod prve nalepnice postaviti ComboBox. U osobinu Items uneti : Dnevne novine, Decija stampa, Stripovi, Magazini, Casopisi. Height:ne može se menjati (proveriti!), Width: 250, Font: Britannic, Bold Oblique, 12, Black . Ispod druge nalepnice postaviti još jednu nalepnicu. Isključiti Autosize, uključiti WordWrap, obrisati sadržaj nalepnice. Height:150, Width: 250, Font: Britannic, Bold Oblique, 12, Black . Dodati dugme za kraj.
5. Dugme programirati sa Application. Terminate;
6. ComboBox programirati na sledeći način:

```
case ComboBox1.ItemIndex of
0: begin
  Label2.Caption:=ComboBox1.Items[0];
  Label3.Caption:='Politika'+#13+'Blic'+#13+'Kurir'+#13+'Danas';
  end;
1: begin
  Label2.Caption:=ComboBox1.Items[1];
  Label3.Caption:='Politikin zabavnik'+#13+'Mali zabavnik';
  end;
2: begin
  Label2.Caption:=ComboBox1.Items[2];
  Label3.Caption:='Zagor'+#13+'Veliki Blek'+#13+'Alan Ford'+#13+'Dilan Dog';
  end;
3: begin
  Label2.Caption:=ComboBox1.Items[3];
  Label3.Caption:='Story'+#13+'Glorija'+#13+'Cosmopoliten';
  end;
4: begin
  Label2.Caption:=ComboBox1.Items[4];
  Label3.Caption:='Lisa'+#13+'Blic zena'+#13+'Basta'+#13+'Bazar';
  end;
end; (od case)
```

7. Kompajlirati aplikaciju i pokrenuti je.

8. Snimiti aplikaciju. Editor programa kao uVezba17, a projekat kao prVezba17.

**Zadatak2:** Napraviti aplikaciju koja će u Combobox-u prikazivati vrste životinja i ispisivati nekoliko predstavnika svake vrste.

1. Otvoriti novi folder i dati mu ime Osamnaestavezba.

2. Otvoriti Delphi i dodeliti obrascu ime Kombo\_2.

3. Na obrazac postaviti dve nalepnice jednu do druge. U prvu upisati Vrste zivotinja, a u drugoj obrisati sadržaj. Autosize: False, Alignment:Center,Height: 30, Width: 200, Color: clSilver , Font: Verdana,Bold,14,Blue.

4. Ispod prve nalepnice postaviti ComboBox. U osobinu Items uneti : Ribe, Vodozemci, Ptice i Sisari. Width: 250, Font: Cambria, Bold Italic,12, Maroon . Ispod druge nalepnice postaviti još jednu nalepnicu. Isključiti Autosize, uključiti WordWrap, obrisati sadržaj nalepnice. Height:150, Width: 250, Font: Cambria, Bold Italic,12, Maroon . Dodati dugme za kraj.

5. Dugme programirati sa Application. Terminate;

6. ComboBox programirati na sledeći način:

```
case ComboBox1.ItemIndex of
```

```
0: begin
```

```
Label2.Caption:=ComboBox1.Items[0];
```

```
Label3.Caption:='som'+#13+'pastrmka'+#13+'losos'+#13+'bakalar';
```

```
end;
```

```
1: begin
```

```
Label2.Caption:=ComboBox1.Items[1];
```

```
Label3.Caption:='udav'+#13+'gatalinka'+#13+'dazdevnjak'+#13+'krokodil';
```

```
end;
```

```
2: begin
```

```
Label2.Caption:=ComboBox1.Items[2];
```

```
Label3.Caption:='roda'+#13+'slavuj'+#13+'ara'+#13+'pingvin';
```

```
end;
```

```
3: begin
```

```
Label2.Caption:=ComboBox1.Items[3];
```

```
Label3.Caption:='slon'+#13+'delfin'+#13+'pas'+#13+'covek';
```

```
end;
```

```
end; (od case)
```

7. Kompajlirati aplikaciju i pokrenuti je.

8. Snimiti aplikaciju. Editor programa kao uVezba18, a projekat kao prVezba18.